

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Khadir. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Feasibility Study Untuk Menilai Kelayakan Sebuah Bisnis. *Jurnal Wawasan Ilmiah*, 8(1), 1–7.
- Akif, M., Prasetyo, Y. A., Ambarsari, N., Telekomunikasi, J., & Buah, T. (2015). Pengembangan Aplikasi E-CRM Bojana Sari Menggunakan Metode Prototype. *E-Proceeding of Engineering*, 2(1), 1057–1070.
- Andrianto, P. (2017). Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Berbasis Web di Puskesmas. *Seminar Nasional Komputer Dan Informatika (SENASKI), 2017*, 978–602.
- Ardiansyah, H. (2017). Sistem Penunjang Keputusan Pemilihan Guru Terbaik Dengan Metode TOPSIS (Technique For Order Preference By Similarity To Ideal Solution) Studi Kasus : SDN Bendungan Hilir 01 Pagi Jakarta Pusat. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 2(2), 89–96.
- Brooke, J. (2013). SUS: a retrospective. *Studies, Journal of Usability*, 29–40.
- Darmansyah, F. (2020). Sistem Pembelajaran Online Berbasis Web Dengan Metode Prototype (Studi Kasus : SMK Techno Media). *Jurnal Sistem Informasi (JUSIK)*, 1(1), 20–24.
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). Pengantar Unified Modeling (UML). *IlmuKomputer.Com*, 1–13.
- Dicky Nofriansyah. (2015). *Konsep data mining vs sistem pendukung keputusan*. Deepublish.
- Diwanda, S. A., Ode, L., Sagala, H. S., Informatika, J. T., Teknik, F., & Oleo, U. H. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Karyawan Menggunakan Metode Multifactor Evaluation Process Pada PT. Konsuil Wilayah Sulawesi Tenggara. *SemanTIK*, 2(1), 341–348.
- Enterprise, J. (2015). *Membuat Website PHP dengan CodeIgniter*. Elex Media Komputindo.
- Erinton, R., Negara, R. M., & Sanjoyo, D. D. (2017). Analisis Performasi Framework Codeigniter Dan Laravel Menggunakan Web Server Apache. *E-Proceeding of Engineering*, 4(3), 3565–3572.
- Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). Rancang Bangun Informasi Permintaan ATK Berbasis Intranet (Studi Kasus : Kejaksaan Negeri Rongkasbitung. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), 126–138.
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Informatika Mulawarman*, 6(1), 1–15.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), 107–116.

- Hertyana, H., & Mufida, E. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Siswa Penerima Beasiswa Menggunakan Metode TOPSIS. *Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 12(3), 36–43.
- Hidayat, A., & Surarso, B. (2012). Penerapan Arsitektur Model View Controller (MVC) Dalam Rancang Bangun Sistem Kuis Online Adaptif. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 57–64.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tentang Sistem Pendidikan Nasional, Departemen Pendidikan Nasional (2003).
- Isa, I. G. T., & Hartawan, G. P. (2017). Perancangan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web (Studi Kasus Koperasi Mitra Setia). *Jurnal Ilmiah Ilmu Ekonomi*, 5(10), 139–151.
- Ismail, M. P. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerimaan Mahasiswa Baru Jalur Beasiswa Dengan Metode TOPSIS (Technique For Order Preference By Similarity To Ideal Solution). *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 3(1), 1–10.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi Dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 3(2), 45–48.
- Khasanah, F. N., & Rofiah, S. (2019). Sistem Seleksi Penerimaan Beasiswa Menggunakan Metode Pendukung Keputusan Simple Additive Weighting. *Seminar Nasional APTIKOM*, 118–125.
- Lubis, B. O. (2016). Penerapan Global Extreme Programming Pada Sistem Informasi Workshop, Seminar Dan Pelatihan Di Lembaga Edukasi. *Informatika*, 3, 234–245.
- Mundzir, M. F. (2018). *Buku Sakti Pemrograman Web Seri PHP*. Anak Hebat Indonesia.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 1(3), 31–36.
- Oktavia, P. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerima Beasiswa Dengan Metode Weighted Product Pada SMP Negeri 1 Parung Berbasis Web. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 3(2), 80–86.
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *J I M P - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), 54–61.
- Raharjo, S., Sutanta, E., & Utami, E. (2007). Analisis Aspek-Aspek Kualitas Schema Database (Studi Kasus Pada Database Akademik ISTA Yogyakarta). *Seminar Nasional Teknologi*.

- Rahmayu, M. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Pada Rumah Sakit Dengan Layanan Intranet Menggunakan Metode Waterfall. *EVOLUSI: Jurnal Sains Dan Manajemen*, 4(2), 33–40.
- Ramadhon, R., Jaenudin, R., & Fatimah, S. (2017). Pengaruh Beasiswa Terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa Pendidikan Ekonomi Universitas Sriwijaya. *Jurnal Profit*, 4(2), 203–213.
- Renaldo, R., Anggraeni, E. Y., & HC, E. R. (2019). Metode TOPSIS Dalam Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Penerimaan Beasiswa di STMIK Pringsewu. *EXPERT: Jurnal Management Sistem Informasi Dan Teknologi*, 9(1), 13–18.
- Rosadi, D., Widyanto, R. A., & Sunarni, S. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Ayo Belajar Bahasa Arab Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android. *Jurnal Komtika – Komputasi Dan Informatika*, 2(1), 29–37.
- Rouf, A. (2012). Pengujian Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Metode White Box dan Black Box. *HIMSYATECH*, 8(1), 1–7.
- Salamah, I. (2019). Evaluasi Usability Website Polsri Dengan Menggunakan System Usability Scale. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika*, 8(3), 176–183.
- Sari, N. N. K., Widiatry, W., & Chitayae, N. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Untuk Seleksi Penerima Beasiswa BBP-PPA Dengan Metode TOPSIS Berbasis Web. *Anterior Jurnal*, 18(1), 86–91.
- Sidik, A. (2018). Penggunaan System Usability Scale (SUS) Sebagai Evaluasi Website Berita Mobile. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 9(2), 83–88.
- Suhendra, A. (2016). Peranan Beasiswa Bidikmisi Dalam Meningkatkan Indeks Prestasi Kumulatif Mahasiswa Pendidikan Ekonomi FKIP UNTAN. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 6(2), 1–18.
- Supriyatna, A., & Suryanto, A. D. (2019). Penerapan Metode Weighted Product Untuk Penentuan Penerima Beasiswa Peserta Didik. *Teknois : Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Sains*, 9(1), 73–82.
- Swara, G. Y., & Pebriadi, Y. (2016). Rekayasa Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis Web. *Jurnal TEKNOIF*, 4(2), 27–39.
- Syaddad, H. N., & Dastari, R. A. (2018). Pengelolaan Kelengkapan Dokumen dan Pelayanan Berbasis Web di Desa Sukawangi. *Media Jurnal Informatika*, 10(1), 70–79.
- Syarifudin, A. (2019). Rancangan Sistem Informasi Pengajuan dan Pelaporan Tunjangan Kinerja Kementerian Keuangan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 8(2), 149–158.
- Tanjung, M. I. (2011). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Menggunakan Arsitektur MVC Dengan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Ikatan Pelajar Mahasiswa Kepulauan Riau Yogyakarta). *Amikom, Yogyakarta*.

- Utomo, P. (2011). Analisis Kontribusi Pemberian Beasiswa Terhadap Peningkatan Prestasi Akademik Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 20(1), 67–87.
- Wibowo S, H. (2010). MADM-TOOL : Aplikasi Uji Sensivitas Untuk Model MADM Menggunakan Metode SAW dan TOPSIS. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Widiyanto, W. W. (2018). Analisa Metodologi Pengembangan Sistem Dengan Perbandingan Model Perangkat Lunak Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Waterfall Development Model, Model Prototype, dan Model Rapid Application Development (RAD). *Jurnal INFORMA*, 4(1), 34–40.
- Winarno, E., & Zaki, A. (2014). *Pemrograman Web Berbasis HTML 5, PHP, & JavaScript*. Elex Media Komputindo.
- Yuliano, T. (2007). Pengenalan PHP. *Ilmu Komputer*, 1–9.